

Półkolonie „Tropiciele zimowych przygód”

Program zajęć

Grupa VI – sala 2.29

wychowawczynie Paulina Weremij

PONIEDZIAŁEK , 15 stycznia 2024 r.

uwagi

8.00 - 9.50 Sprawdzenie obecności
Omówienie programu półkolonii
śniadanie

podczas pobytu na terenie szkoły obowiązuje obuwie zmienne

9.50 – 10.35 **Zajęcia sportowe- basen**

Wymagany strój kąpielowy + klapki+ręcznik+ żel pod prysznic

10.35 -11.15 Gry i zabawy swobodne w sali.

11.15 -12.15 **Warsztaty kreatywne – Kolorowe skarbonki**

12.30-13.00 **Obiad**

13.00- 16.00 zabawy swobodne

WTOREK , 16 stycznia 2024 r.

8.00 - 8.45 sprawdzenie obecności, przedstawienie planu dnia

obowiązuje strój sportowy, obuwie sportowe na jasnej podeszwie

8.45 - 9.45 **gry i zabawy sportowe na sali gimnastycznej**

10.00- 11.00 **Warsztaty kreatywne- kolorowe ektorby**

11.35-13.05 **warsztaty plastyczne – monotypia, gipsoryt**

13.15 -13.45 **obiad**

13.45- 14.45 gry planszowe

14.45 -16.00 Zabawy swobodne

ŚRODA , 17 stycznia 2024 r.

8.00 - 8.30 sprawdzenie obecności, przedstawienie planu dnia

wyjście do kina w Pasażu Grunwaldzkim

8.30- 11.15 **na film pt. "Wyfrunięci"**

Wymagany strój kąpielowy + klapki+ręcznik+ żel pod prysznic

11.40 -12.25 **zajęcia sportowe - Basen**

13.00 -13.30 **obiad**

13.30 -14.30 gry planszowe

14.30 -16.00 zabawy swobodne

CZWARTEK , 18 stycznia 2024 r.

8.00 - 8.45 sprawdzenie obecności, przedstawienie planu dnia

8.45-9.30 **basen**

Wymagany strój kąpielowy +
klapki+ręcznik+ żel pod
pryszni

10.00–11.00 **Warsztaty- asamblaż - artystyczne wykorzystanie przedmiotu**

11.30–12.00 **obiad**

12.30 -14.00 **Wyjście na warsztaty- Tajemnice starego Wrocławia**

14.00-16.00 Gry i zabawy swobodne w sali

PIĄTEK , 19 stycznia 2024 r.

8.00 - 8.30 sprawdzenie obecności, przedstawienie planu dnia, II śniadanie

8.30 - 12.45 **Wyjście do sali zabaw FIOŁKI**

12.45 – 13.15 **Obiad**

13.15 – 14.00 Odpoczynek poobiedni

14.00 – 16.00 Gry planszowe, zabawy konstrukcyjne

Wymagane zmienne
skarpetki oraz
koszulki najlepiej z
krótkim rękawem